

Genauigkeit ist der Schlüssel zum Gewinn

Am 17.05.23 war ich zu Besuch bei einem Billiard Atelier.
Geleitet wurde es von einem Schüler der 3. Oberstufe.

Am 17.05.23 gab es ein Schulisches Projekt das hiess Show your Talent (zeig dein Talent). Mein Bericht schrieb ich während dem Atelier Billiard im Julo Andermatt. Im Atelier nahmen 5 Kinder teil. Das Atelier startete um 11.05 Uhr im Julo von der Kreisschule Ursern. Nach der Begrüßung ging es los. Zuerst mussten die Teilnehmer ein Blatt ausfüllen, um das Grundwissen der Teilnehmer zu testen. Es wurde noch die Geschichte von Billiard gelesen. Nachdem der Leiter die Blätter studiert hatte, nahm er einzelne Fragen aus dem Fragebogen, die mehrmals falsch beantwortet waren. Er erklärte die falsche fragen sorgfältig. Nach 20 Minuten waren alle Fragen beantwortet. Danach kam eine Präzisionsübung (11.30 Uhr). In der man die weisse Kugel vor sich hatte und eine einzelne Kugel anspielte um zu lernen die Kugel richtig anzuspielen. Nach der Übung überliess der Leiter das Billiard spielen den Teilnehmer. Sie spielten in Zweiergruppen gegeneinander. Es war sehr spannend zu beobachten wie die Gruppen miteinander Kommunizierten und zu sehen wie oder ob sie es in die Praxis umsetzen konnten. Der Leiter (Schüler der 3 Oberstufe) gab ihnen viele Verbesserungstipp und lernte die Teilnehmer logisch zu denken. Er sagte: „der schnellste Weg ist nicht immer der direkte beim Billiard“. Um 13.30 Uhr kamen alle wieder ins Julo. Nach der erneuten Begrüßung spielte man weiter Billiard. Den ganzen Nachmittag konzertierte man sich aufs Billiard spielen. Der Leiter gab weiterhin taktische Tipps und Verbesserungspunkte. Die Kinder interpretierten die Tipps gut. Dazu nutzten sie auch die Tipps während dem Billiard spielen. Am nahen Ende des Nachmittags (15.30 Uhr). Fragte ich die Kinder ob es ihnen auch gefallen hatte. Sie antworteten: „dass sie es cool gefunden haben mal einen Einblick ins Billiard spielen zu bekommen“. der Leiter verabschiedete sich und dankte den Teilnehmer das sie teilgenommen haben.

