

Die Profiinformatiker

Am Mittwoch, 17.05.2023 führte ein Oberstufenschüler der 2. Oberstufe sein Projekt durch. Sein Projekt hiess: Alles rund ums Programmieren. Das Projekt wurde in Frau Kuzhnini's Klassenzimmer durchgeführt. Dieses Atelier besuchten sieben Schüler/innen von der 4.-6. Klasse. Er zeigte und erklärte alles mit verschiedenen Hilfsmitteln, wie z.B. mit dem App Scratch, Thymio Roboter und vielem mehr.

Am Anfang des Projekts spielten alle miteinander ein Spiel, um ein bisschen Erfahrung fürs Programmieren zu sammeln. Danach bekamen sie verschiedene Aufgaben, die sie auf Scratch programmieren konnten, z.B. ein Quadrat, einen Kreis oder einen Stern. Die Kinder, die schon schneller fertig waren, durften anschliessend noch selbst ein Spiel programmieren. Ich fragte die Schüler/innen, wie es ihnen gefiel. Ein Schüler antwortete darauf: „Ich finde es sehr spannend, weil wir auch vieles selbst ausprobieren durften.“ Nach einer Stunde gingen sie in den Gang, um die Roboter auszuprobieren. Dabei konnten die Schüler/innen viele verschiedene Bewegungen mit den Robotern ausführen.

Nach diesem spannenden Atelier spielten alle noch ein Quiz zu dem Thema Thymio Roboter. Die Kinder durften dann noch ihre Fragen stellen und ein Feedback geben. Alle Kinder waren begeistert und hatten viel Neues gelernt.

Elena

