

Programmieren – von Jeru

Das Atelier hat sehr spannend begonnen und Jeru hat die Arbeit mit Scratch sehr gut erklärt. Man konnte selbst entscheiden, was man programmieren wollte. Die drei Kinder haben sehr coole Spiele programmiert.

Jeru hat dann auf der Homepage der Schule noch ein paar weitere Programmier-Skills gezeigt. Wenn man mit dem Laptop oder mit dem Programm ein Problem hatte, war Jeru bereits da und sehr hilfsbereit.

Am Schluss besprachen sie die programmierten Spiele. Den Kindern hat das Atelier gut gefallen und sie haben gesagt, dass sie das Programmieren auch zu Hause weiterführen werden.

Xaver

